

Spis treści

Wprowadzenie

Rozdział I

Wprowadzenie do środowiska narzędziowego ASP.NET Web Matrix

1.1. Platforma .NET

1.2. Przetwarzanie stron WWW w technologii ASP.NET

1.3. Instalowanie, uruchamianie i opis okna ASP.NET Web Matrix

1.4. Właściwości funkcjonalne środowiska narzędziowego ASP.NET Web Matrix

Rozdział II

Wprowadzenie do projektowania w technologii ASP.NET

2.1. Rozwiązywanie równania kwadratowego

2.1.1. Założenia i wymagania funkcjonalne

2.1.2. Projekt formularza strony

2.1.3. Projekt procedury obsługi przycisku polecenia *Oblicz pierwiastki równania*

2.1.4. Uruchomienie i testowanie aplikacji przy użyciu

wbudowanego serwera WWW: ASP.NET Web Matrix

2.1.5. Ulepszanie projektu aplikacji *Obliczenie pierwiastków równania kwadratowego*

2.1.6. Testowanie i śledzenie wykonywania aplikacji

2.2. Obliczanie wartości wielomianu n-tego stopnia

2.2.1. Założenia i wymagania funkcjonalne

2.2.2. Interakcyjne wprowadzanie współczynników wielomianu

2.2.3. Projekt i uruchomienie aplikacji

2.3. Konwersja liczb według schematu Hornera

2.3.1. Założenia i wymagania funkcjonalne

2.3.2. Projekt i uruchomienie aplikacji

2.4. Uwierzytelnianie aplikacji internetowych oraz tworzenie witryny WWW

2.4.1. Uwierzytelnianie za pośrednictwem formularzy

2.4.2. Projekt strony nawigacyjnej

2.4.3. Projekt strony logowania

2.4.4. Przekazywanie biletu uwierzytelnienia

Rozdział III

Projektowanie aplikacji dla rozliczania lokat i kredytów kapitałowych

3.1. Rozliczanie systematycznego oszczędzania

3.1.1. Założenia i wymagania funkcjonalne

3.1.2. Projekt formularza strony

3.1.3. Wizualizacja rozliczenia lokaty kapitałowej przy użyciu kontrolki *Table*

- 3.1.4. Dobór kontrolek walidacyjnych
- 3.1.5. Projekt procedur obsługi zdarzeń
- 3.1.6. Projekt procedur obsługi przycisków poleceń
- 3.1.7. Natychmiastowa obsługa zdarzeń
- 3.2. Obliczanie wartości przyszłej kapitału przy określonych datach założenia oraz zakończenia lokaty kapitałowej
 - 3.2.1. Założenia i wymagania funkcjonalne
 - 3.2.2. Projekt formularza strony
 - 3.2.3. Projekt procedur obsługi przycisków poleceń
 - 3.2.4. Dobór kontrolek walidacyjnych
 - 3.2.5. Wizualizacja rozliczenia lokaty kapitałowej przy użyciu kontrolki *Repeater*
- 3.3. Rozliczanie kredytów w stałych ratach płatności
 - 3.3.1. Założenia i wymagania funkcjonalne
 - 3.3.2. Projekt formularza strony
 - 3.3.3. Projekt procedur obsługi zdarzeń
 - 3.3.4. Wizualizacja rozliczenia spłaty kredytu przy użyciu kontrolki *DataGrid*
 - 3.3.5. Projekt procedur obsługi przycisków poleceń

Załącznik A Tabela kolorów

Literatura